

بازی مار و پله

- ۱- ابتدا بنر چاپ شده به ابعاد ۳*۳ متر را در فضای باز پهن کنید.
- ۲- سپس در هر مرحله ۵ نفر از دانش آموزان منتخب در نقطه شروع می ایستند.
- ۳- پس از دریافت نمره ۶ از هر بار افتادن تاس فرد مورد نظر اجازه شروع بازی را دارد.
- ۴- دانش آموزان پس از رسیدن به اقدامات صحیح و غلط از مار به پایین هدایت شده یا با نردبان به بالا هدایت می شوند.
- ۵- پس از هر بار رسیدن شرکت کنندگان به پیام ها باید پیام را با صدای بلند برای همه بخواند و افراد حاضر غلط یا اشتباه بودن آن را تشخیص دهند و سپس به طرف دم مار یا بالای نردبان حرکت کند.
- ۶- اولین نفری که به مرحله پایان و شماره ۱۱۵ می رسد برنده مسابقه می باشد.
- ۷- این فرایند می تواند چند بار تکرار گردد.